

Turbo TRAX



Turbo TRAX

Your driving skills are about to be tested to their limits. Turbo Trax contains 25 of the most gruelling courses any driver could hope to encounter set over 5 different terrain types. You will be pitting your skills against 5 other intelligent and tactical racers as you speed through cities and across deserts in what is surely one of the finest arcade racing games you will ever play. You will have to perform well to advance to the higher stages where the tracks are tougher and the opposition are even meaner. Only the best can hope to enter the final one on one battle to find out who is really the King of Speed. To give you a chance the circuits are littered with bonus features including turbos, spanners and cash. Perhaps buying upgrades for your car will give you that edge you need, but be careful - a car that races faster can crash harder too! If you're not ready for the race season yet you can practice any track, racing against other drivers or choose to race against the clock with the option of saving your lap times so you can see if you have shaved a few hundredths off that "unbeatable" time. You can even link up to a friend's computer and see if you're up to the challenge of human opposition. Turbo Trax is the ride of your life and it's going to take all your skill, courage and daring to cross that finish line first.

Virus Warning!

To avoid the risk of virus infection stick to these rules:

Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. This should dispel any virus lurking in memory.

Keep your disks write protected to stop any virus writing its self onto them.

Loading Turbo Trax.

Insert Turbo Trax disk 1 into the boot drive and switch on your computer. After a few seconds the Arcane Entertainment logo should be displayed. If not reset your computer and try again. If Turbo Trax does not load after a number of attempts refer to the "Faulty Disks" section of this manual.

Installing Turbo Trax to Hard Disk.

You can install Turbo Trax onto hard disk from Workbench. Insert disk 2 into your boot drive and double click the Turbo Trax disk icon, then double click on the install icon, and follow the on screen instructions. To play Turbo Trax double click the Turbo Trax icon.

Turbo Trax Main Menu.

When you load the game you will see three menu options.

"Start" will begin the game with the currently selected game configuration.

"Options" will allow you to change the game mode and other settings.

"Exit" will take you back to Workbench.



Turbo Trax Options Menu.



When the options menu is selected you will see these options:

Race - Changes between the four game modes. (See Turbo Trax game modes)

Audio - Toggles music and sound effects on and off.

Disk - Load or save your best times. You will need a formatted disk to put your saves on.

**DO NOT TRY TO SAVE ON YOUR GAME DISKS.
YOU MUST MAKE A SAVES DISK IF YOU WANT TO SAVE YOUR TIMES.**

Turbo Trax Game Modes.

There are 4 modes of play available in Turbo Trax: Arcade, Practice, Time Trials and Link up.

Arcade Mode is where the action really starts. There are 6 stages to complete.

The first 5 stages contain 4 races each. In each race you will have to drive against 5 opponents. To enter the next stage you will have to score enough points in your earlier races. Points are awarded according to your position at the end of a race - the higher your position the more points you get. If you don't get enough points to qualify you will lose a credit and have to start the stage again. As you only get 2 credits to start with you will have to drive with a degree of care while still keeping your foot on the gas if you want to be a winner.

In the sixth and final stage there are 2 races to complete before you get to the ultimate test of your skills, the one on one race off. From the first race on the computer controlled cars will become more and more challenging and aggressive. If you make it to the final race expect no mercy from your opponent who will have no intention of losing the most prestigious race in the game.

During the races you will see coins on the track. To collect the coins simply drive over them. You are also awarded a cash bonus for coming in 1st, 2nd, 3rd or 4th. These coins can be used in the shop after the race to improve the performance of your car. (See Turbo Trax shop) If you crash into walls or opponents your car will be damaged. When the damage is too severe your car will be wrecked and your race will be over. You can repair damage to your vehicle by collecting the spanners that are dotted around the circuits. Once you complete a race your car will be totally repaired ready for the next heat.

Practice allows you to race against computer controlled cars on any of the 25 tracks in the game. Your vehicle will be chosen automatically. Once you have selected the track you want to race on you will be taken to the Turbo Trax shop. You will have a set amount of money with which to upgrade your car as you see fit. You won't get points for practice races but they do give you a vital opportunity to get a feel for the tracks. You stand a better chance of winning races in arcade mode if you know what twists and turns a track contains.

Time Trial lets you drive on any of the 25 tracks without the interference of other cars. Yes, it's just you, a stop watch and the open road! Don't think this is an easy option though. You can save your lap times so you will quickly be in competition with yourself. You may start by taking whole seconds off your best time but before long you will have to push the car and yourself to the limit in the hope of knocking a few milli seconds off in your quest for the ultimate lap. As in practice mode your car will be chosen automatically.

Link Up is the final race option. This allows you to link up to another computer and race against a human opponent. You can pick the type of terrain you want to race on but not the exact track or the vehicles you will use. Then select how many races (1-9) you wish to have. While playing you will always appear as the red car and your opponent as green regardless of which computer you are using.

Turbo Trax Shop.

The coins you pick up in races and any prize money you may win can be spent after the race in the shop. There are four upgrades to choose from:



You begin the game with everything at grade 1. Each upgrade can be bought up to 4 times to take them to grade 5. Be careful with your souped up car as crashes will not only damage the vehicle but destroy the upgrades. Even if you repair your car with a spanner pick-up any upgrades you have lost will not be returned. You will have to buy them again.

Turbo Trax Track Features.

On the tracks you will find these features:

Oil, black ice and bumps will to varying degrees affect your race by causing brief but critical control loss. If you're not careful you could find your car spinning at high speed toward a wall or into the path of the opposition.

Bonus cash can be spent after a race to improve your car's performance.

Spanners repair your car. They are the only way to repair your car during a race.

Turbos stay on the track in the same place all the time and give you a burst of speed when you drive over them. They are the key to winning races.

Turbo Trax Screen Display.

While racing your total race time in minutes, seconds and milli seconds, your current lap and your race position are displayed at the top left of the screen. At the bottom right your revs, speed and damage are displayed.

Controlling Your Vehicle.

The controls in Turbo Trax are very simple. To accelerate hold down the fire button, to decelerate release the fire button. Pushing the joystick right will rotate your car clockwise, pushing left will rotate your vehicle anti-clockwise.

Vehicle Information.

There are five types of vehicle in Turbo Trax:

Indy car. A low centre of gravity gives the Indy car great handling and its sleek aerodynamic shell design is built for speed. A good performer all round makes this vehicle the best of the pack.

4x4 truck. Heavy, robust construction makes the 4x4 a solid no-nonsense racer. The 4x4's acceleration isn't as good as some other vehicles but it has enough staying power and durability to compensate.

Jeep. The 4x4's baby brother, the jeep has higher acceleration but is still quite solidly built. Though not as tough as its big brother the Jeep can still handle the strain of rugged races.

Dune buggy. Light construction and a low centre of gravity make this a fast and manoeuvrable vehicle. Although not as powerful as some of the other vehicles the Dune buggy is very responsive and good in difficult conditions.

Sports car. A powerful engine delivers quick acceleration and sports performance means that even at high speed the sports car can make tight turns. The Sports car's designers have sacrificed durability for speed and handling.

Turbo Trax Scenario Information.

In Turbo trax you will race on five different terrain types.

Ice. No driver relishes the prospect of driving on ice but in Turbo Trax we want you to race on it. Beware, lose concentration on ice and you may find yourself slipping off the track and into trouble.

Indy car. Purpose built for speed the Indy courses offer great grip. With hairpin bends and chicanes to negotiate your going to need all the road holding you can get. At these speeds all it will take is one bad corner to end your race in disaster.

Desert. Sun, sand but no sea, in fact not a drop of water for miles. Don't let the blistering heat distract you as these tracks will test even the best racers skills. The baking hot sand will offer little grip so be prepared to really sling your car about if you want to win in these extreme conditions.

Forest. Rally style action as you weave through the forest up to your axle in mud. Slip and slide your way through the woodland with care, the mud won't make it easy to corner at high speeds but that's a chance you'll have to take.

City. Usually packed with traffic the city streets are clear today. Watch out though, these twisting streets weren't designed for racing. You'll have to drive well to avoid ending your race parked round a lamp post.

Quick Tips.

Practice makes perfect. It's hard enough to race against demanding competition without having to worry when the next bend is coming. By familiarising yourself with the track layouts you will take a lot of pressure off yourself when you're racing. This will leave you free to concentrate on fast lap times rather than just getting round in one piece.

Remember where the turbos are. The more you hit the better.

Find the quickest way round the corners. If you cut the corners you may save valuable time. Don't go off the track though, as that will do your car and your position no good at all.

Find the most effective way to customise your vehicle. If you don't strike a balance in what you buy it may become harder to win races rather than easier. For example, it's no good having a very fast car if it steers like a brick. All your money will have bought is the ability to hit walls faster.

Every terrain type will require a different approach. The best way round an Indy track isn't necessarily the best way round a snow track. Look at how the terrain affects your vehicles handling and alter your driving style accordingly.

Good Luck!

Faulty Disks

In the unlikely event of Turbo Trax not working you should take the whole package back to your dealer for a replacement. Alternatively, you may send your original disks to:

KOMPART U.K. LTD.
Fulling Mill Barn,
Fulling Mill Lane,
Welwyn,
Herts.
AL6 9NP .

Send your disks in a strong secure envelope. Please include a note of your name and address, the make and model of your computer, the date of purchase and the nature of the fault.

Credits

PRODUCER:	STEVE ILES
GAME DESIGN:	STEVE ILES , MARK WORTHAM , KEVIN WILLIAMS
GRAPHICS:	MARK WORTHAM (Head Artist) MARK HEALEY
ADDITIONAL ART / RETOUCHING:	BEN MCGRATH JASON POWERS
PROGRAMMING:	PETER IVEY MILES VISMAN
MUSIC:	ADAM PRACY
SOUND FX:	ANTHONY PUTSON
SPEECH:	GORDON ATKIN ANTHONY PUTSON
MAP DESIGN:	STEVE ILES MARK WORTHAM BEN MCGRATH MAT COOLING
MAP EDITOR:	RICKY GULLICK
PLAY TESTING:	THE ENTIRE TEAM
BOX ARTWORK:	MARK WORTHAM
MANUAL:	JOHN SAVILLE
MANUAL DESIGN:	SIMON MARTIN STEVE ILES

©1995 'ARCANE ENTERTAINMENT LTD'
ALL RIGHTS RESERVED

Turbo TRAX

Hier kommt der Härtestest für Ihr fahrerisches Können: Turbo Trax - mit 25 knallharten Strecken und mehr als 5 verschiedenen Geländeformen, die selbst dem erprobten Fahrer alles abverlangen! Mal in der Stadt und mal im heißen Wüstensand treten Sie gegen 5 gerissene, taktisch kluge Rivalen an. Bei so viel Action werden Sie eines schnell feststellen: Mit Turbo Trax haben Sie sich eines der spektakulärsten Arcade-Rennspiele ausgesucht, die es je gab! Sie müssen schon einiges leisten, um in die höheren Levels vorzustoßen, in denen noch härtere Strecken und noch stärkere Gegner auf Sie warten. Nur die Allerbesten können darauf hoffen, das letzte Kopf-an-Kopf-Rennen zu erreichen, in dem sich erweisen wird, wer wirklich der König der heißen Reifen ist. Um Ihnen eine bessere Chance zu geben, sind auf den Strecken jede Menge Bonusfeatures verstreut, z.B. Turbos, Schraubenschlüssel und Bargeld. Vielleicht verschaffen Ihnen ein paar Extras für Ihren Wagen ja den entscheidenden Vorsprung, aber Vorsicht - in einer schnelleren Kiste kann man auch leichter einen Unfall bauen! Wenn Sie den Anforderungen der Rennsaison noch nicht ganz gewachsen sind, können Sie erst einmal auf allen Strecken trainieren. Treten Sie dabei gegen Übungsgegner an, oder fahren Sie einfach gegen die Uhr, und speichern Sie Ihre Rundenzeiten. Dann können Sie anschließend feststellen, ob Sie eine absolut "unschlagbare" Zeit vielleicht doch um ein paar Hundertstel unterboten haben. Sie können Ihren Computer sogar mit einem anderen verbinden und testen, ob Sie wirklich besser sind als Ihre Freunde und Bekannten. Mit einem Wort: Turbo Trax ist Rennfieber pur! Hier sind all Ihr Können, Ihr ganzer Mut und stahlharte Nerven gefragt, wenn Sie als Erster über die Ziellinie rasen wollen.

Virus-Warnung!

Beachten Sie die folgenden Hinweise, um die Gefahr einer Virusinfektion Ihres Computers so gering wie möglich zu halten:

Schalten Sie Ihren Computer für mindestens 30 Sekunden aus, bevor Sie das Spiel laden. Dies sollte jedem Virus, der vielleicht im Speicher lauert, den Garaus machen.

Versehen Sie Ihre Disketten mit dem Schreibschuttschieber, damit sich kein Virus einschleichen kann.

Laden von Turbo Trax.

Legen Sie die Turbo Trax-Diskette 1 ins Laufwerk, und schalten Sie Ihren Computer ein. Nach einigen Sekunden sollte das Arcane Entertainment-Logo erscheinen. Ist dies nicht der Fall, starten Sie Ihren Computer neu, und versuchen Sie es noch einmal. Sollte das Laden von Turbo Trax nach mehreren Versuchen noch immer nicht gelingen, lesen Sie bitte den Abschnitt **"Fehlerhafte Disketten"** in diesem Handbuch.

Installation von Turbo Trax auf der Festplatte.

Sie können Turbo Trax von der Workbench aus auf der Festplatte installieren. Legen Sie Diskette 2 ins Laufwerk, und klicken Sie das Turbo Trax-Diskettenicon zweimal an. Klicken Sie anschließend das Install-Icon zweimal an, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Um Turbo Trax zu starten, klicken Sie das Turbo Trax-Icon zweimal an.

Turbo Trax - Hauptmenü.

Nachdem das Spiel geladen wurde, erscheinen drei Menüoptionen.

Über **Start** beginnen Sie das Spiel mit der derzeit gewählten Spielkonfiguration.

Über **Options** haben Sie die Möglichkeit, den Spielmodus und andere Einstellungen zu ändern.

Exit beendet das Spiel



Turbo Trax-Options-Menü.



In diesem Menü finden Sie folgende Optionen:

- Rennen** - Wählen Sie hier einen von vier Spielmodi (siehe "Turbo Trax-Spielmodi").
- Audio** - Schalten Sie die Musik und die Soundeffekte ein oder aus.
- Disk** - Laden oder sichern Sie Ihre besten Zeiten. Dazu benötigen Sie eine formatierte Diskette.

VERSUCHEN SIE NICHT, ERGEBNISSE AUF DEN SPIELDISKETTEN ZU SPEICHERN. LEGEN SIE UNBEDINGT EINE SICHERUNGSDISKETTE AN.

Turbo Trax-Spielmodi.

Turbo Trax bietet Ihnen vier Gameplay-Modi: Arcade, Training, Zeitfahren und Verbindung.

Im Arcade-Modus erleben Sie die richtige Action auf 6 Levels.

Die ersten 5 Levels bestehen aus je 4 Rennen, in denen Sie jeweils gegen 5 Rivalen antreten müssen. Den nächsthöheren Level erreichen Sie nur, wenn es Ihnen gelingt, in den Rennen genügend Punkte zu erzielen. Diese werden je nach Ihrer Endposition im Rennen vergeben - je besser Ihre Position, desto mehr Punkte kassieren Sie. Können Sie nicht ausreichend Punkte sammeln, um sich zu qualifizieren, so verlieren Sie einen Credit und müssen den Level von vorn beginnen. Und da Sie mit nur 2 Credits ins Rennen gehen, müssen Sie schon ein wenig vorsichtig sein. Aber übertreiben Sie's nicht! Wenn Sie nicht auch mal kräftig Gas geben, schleichen Sie als Schlußlicht über die Ziellinie.

Auf dem sechsten und höchsten Level gilt es, 2 Rennen abzuschließen, bevor Sie dem absoluten Härtestest unterzogen werden: dem Kopf-an-Kopf-Entscheidungsrennen. Von Rennen zu Rennen werden die computergesteuerten Wagen aggressiver und siegeshungriger. Sollten Sie bis ins letzte Rennen vorstoßen, dann rechnen Sie nicht mit der Rücksicht Ihres Gegners... Er hat nämlich keineswegs die Absicht, sich im wichtigsten Rennen des Spiels den Sieg nehmen zu lassen.

Während des Rennens sehen Sie Münzen auf der Strecke liegen. Fahren Sie einfach über sie hinweg, um sie einzusammeln. Sie erhalten außerdem einen Geldbonus, wenn Sie als Erster, Zweiter, Dritter oder Vierter über die Ziellinie fahren. Ihr Geld können Sie nach dem Rennen im Laden dazu verwenden, Ihren Wagen ein wenig aufzumotzen (siehe "Turbo Trax-Laden"). Wenn Sie gegen Mauern oder in Gegner fahren, wird Ihr Wagen beschädigt. Sind die Schäden zu groß, wird Ihr Wagen als Totalschaden abgeschrieben, und damit ist das Rennen für Sie gelaufen. Sie können jedoch Schäden reparieren, indem Sie die über die Strecke verteilten Schraubenschlüssel aufsammeln. Nach Abschluß eines Rennens wird Ihr Wagen komplett überholt, damit Sie die nächste Runde mit voller Kraft angehen können.

Im Training können Sie auf einer Strecke Ihrer Wahl gegen computergesteuerte Gegner antreten. Insgesamt stehen 25 Strecken zur Verfügung. Ihr Wagen wird automatisch ausgewählt. Wenn Sie sich für eine Strecke entschieden haben, ist Ihr nächster Halt der Turbo Trax-Laden. Dort können Sie eine bestimmte Summe für neue Extras ausgeben, um Ihren Wagen nach Belieben aufzumotzen. Für Trainingsrennen erhalten Sie keine Punkte; sie sind jedoch sehr nützlich, um ein Gefühl für die Strecken zu bekommen. Wenn Sie die verschiedenen Kurven und Besonderheiten einer Strecke kennen, haben Sie im Arcade-Modus wesentlich bessere Aussichten auf einen Sieg.

Beim Zeitfahren rasen Sie ganz ohne lästige Gegner über eine der 25 Strecken. Jawohl, nur Sie, eine Stoppuhr und absolut freie Fahrt! Das heißt aber noch lange nicht, daß diese Option ein Kinderspiel ist. Sie können nämlich Ihre Rundenzeiten sichern, und wenn Sie nur einen Funken Ehrgeiz haben, befinden Sie sich schon bald in einem heißen Wettkampf mit sich selbst. Zunächst werden Sie Ihre Bestzeit locker um Sekunden unterbieten, doch schon nach kurzer Zeit müssen Sie sich und Ihren Wagen an die äußersten Grenzen der Belastbarkeit treiben, um auf der Jagd nach der ultimativen Rundenzeit noch ein paar Tausendstel besser zu sein als zuvor. Wie im Trainingsmodus wird Ihr Wagen auch hier automatisch gewählt.

Die Verbindung ist die vierte und letzte Rennoption. Sie ermöglicht es Ihnen, Ihren Computer an einen anderen anzuschließen und sich mit einem Freund oder Bekannten zu messen. Sie können den Geländetyp für Ihr Rennen bestimmen, jedoch nicht die genaue Strecke oder die beteiligten Wagen. Dafür können Sie wählen, wie viele Rennen (1 - 9) Sie fahren möchten. Im Spiel erscheinen Sie immer als der rote Wagen und Ihr Gegner als der grüne, ganz egal, welchen Computer Sie verwenden.

Turbo Trax-Laden.

Die Münzen aus den Rennen und die Preisgelder, die Sie vielleicht gewonnen haben, können Sie hier nach dem Rennen gleich wieder verbraten.



Folgende Extras stehen zur Auswahl:

- Acceleration** - für höhere Geschwindigkeiten.
(Beschleunigung)
- Turbo** - damit halten die Turbos auf der Strecke länger vor.
- Power steering** - für scharfe Kurven sehr zu
(Servo-Lenkung) empfehlen.
- Tyres** - verbessern die Bodenhaftung
(Reifen) Ihres Wagens.

Zu Beginn des Spiels ist Ihr Wagen mit den obigen Extras der Stufe 1 ausgestattet. Sie können pro Kategorie viermal neue Extras erwerben, bis Sie Stufe 5 erreicht haben. Bei einem besonders aufgemotzten Wagen ist jedoch auch besondere Vorsicht geboten, denn bei einem Unfall wird nicht nur der Wagen beschädigt, sondern oben-drein gehen auch noch die Extras verloren. Selbst wenn Sie Ihren Flitzer mit Hilfe eines aufgesammelten Schraubenschlüssels reparieren, sind die Extras dennoch

Turbo Trax-Streckenmerkmale.

Folgende Features sind auf den Strecken zu finden:

Öl, vereiste Abschnitte und Bodenwellen sind ernstzunehmende Hindernisse, durch die Sie vorübergehend die Kontrolle verlieren - leider oft mit Folgen! Wenn Sie nicht vorsichtig sind, können Sie plötzlich ins Schleudern geraten und vor einer Mauer oder im Weg eines Gegners landen.

Bonusgeld können Sie nach dem Rennen in leistungssteigernde Extras umsetzen.

Mit Schraubenschlüsseln können Sie Schäden an Ihrem Wagen ausbessern. Nur so können Sie Ihren Wagen noch während des Rennens reparieren.

Turbos bleiben während des gesamten Rennens an der gleichen Stelle liegen und verleihen Ihnen einen Extra-Geschwindigkeitsschub, wenn Sie überraschen. Sie entscheiden oftmals über Sieg oder Niederlage.

Turbo Trax-Bildschirm.

Während des Rennens werden oben links auf dem Bildschirm alle wichtigen Infos angezeigt: Ihre Gesamtrennzeit in Minuten, Sekunden und Tausendstel-Sekunden, Ihre momentane Runde und Ihre Position im Rennen. Unten rechts sehen Sie Ihre Drehzahl, Geschwindigkeit und die Schadensanzeige für Ihren Wagen.

Steuerung Ihres Wagens.

Die Turbo Trax-Steuerungen sind ganz einfach. Zum Beschleunigen halten Sie den Feuerknopf gedrückt, und zum Abbremsen lassen Sie ihn wieder los. Um Ihren Wagen im Uhrzeigersinn zu drehen, schieben Sie den Joystick nach rechts, zur Drehung gegen den Uhrzeigersinn schieben Sie ihn nach links.

Fahrzeug-Infos.

Turbo Trax bietet Ihnen fünf verschiedene Wagentypen:

Indycar - Sein niedriger Schwerpunkt verleiht dem Indycar sein erstklassiges Fahrverhalten, und sein aerodynamisches Design wurde mit Blick auf Supergeschwindigkeiten entwickelt. Insgesamt bietet das Indycar die beste Kombination hervorragender Eigenschaften und ist damit die Crème de la Crème.

4x4-Truck - Seine kräftige, robuste Bauweise macht diesen Truck mit Vierradantrieb zu einem soliden, zuverlässigen Rennfahrzeug. Seine Beschleunigung kann mit der anderer Wagen zwar nicht ganz mithalten, dafür zeichnet sich der Truck jedoch durch Stehvermögen und Unverwüstlichkeit aus.

Jeep - Der kleine Bruder der 4x4-Trucks bietet eine bessere Beschleunigung und ist dennoch recht robust gebaut. Zwar ist er nicht ganz so hart im Nehmen wie der Truck, kann sich aber selbst in beinharten Rennen noch gut behaupten.

Strandbuggy - Durch seine leichte Bauweise und seinen niedrigen Schwerpunkt ist dieser Wagen verdammt schnell und wendig. Er ist weniger robust als einige andere Fahrzeuge, reagiert aber sehr gut und eignet sich besonders für schwierige Rennbedingungen.

Sportwagen - Sein starker Motor sorgt für rasante Beschleunigung, und aufgrund seines sportlichen Designs kann dieser Wagen seine hohen Geschwindigkeiten selbst in scharfen Kurven halten. Den Entwicklern des Sportwagens kam es eindeutig mehr auf Tempo und Wendigkeit als auf Robustheit an.

Turbo Trax-Szenario-Infos.

In Turbo Trax rasen Sie über fünf verschiedene Geländeformen:

Ice (Eis) - Für keinen Fahrer ein besonderes Vergnügen, aber wir wollen es Ihnen ja auch nicht zu leicht machen. Vorsicht: Wenn Sie sich auf dem Eis nicht hundertprozentig konzentrieren, schlittern Sie ziemlich leicht von der Strecke herunter.

Indycar - Die Indy-Strecken sind für Geschwindigkeitsrekorde gebaut worden und bieten hervorragende Haftung. Und die werden Sie in den Haarnadelkurven und Schikanen auch brauchen! Wenn Sie bei dem halbsbrecherischen Tempo auf diesen Strecken auch nur eine Kurve falsch angehen, kann das in einer Katastrophe enden.

Desert (Wüste) - Sonne, Sand, jedoch kein Meer - nicht einmal ein Tropfen Wasser, so weit das Auge reicht. Lassen Sie sich von der brütenden Hitze nicht ablenken, denn diese Strecken erfordern Ihre volle Aufmerksamkeit. Der kochend heiße Sand bietet nur wenig Haftung; stellen Sie sich also darauf ein, Ihr Gefährt recht waghalsig um die Kurven zu schleudern, wenn Sie unter diesen extremen Bedingungen einen Blumentopf gewinnen wollen.

Forest (Wald) - Rallye-Action (und Schlamm) satt! Schlingern und rutschen Sie mit voller Konzentration über diese Querfeldein-Strecken. Der Matsch macht es Ihnen nicht gerade leicht, Kurven mit hoher Geschwindigkeit zu nehmen, aber dieses Risiko werden Sie wohl eingehen müssen...

City (Stadt) - Endlich sind die sonst hoffnungslos verstopften Straßen einmal frei! Passen Sie jedoch gut auf - diese kurvenreichen Strecken sind eigentlich nicht für Rennzwecke gedacht. Hier ist erstklassiges Fahrkönnen gefragt, sonst enden Sie vor dem nächsten Lampenfahl.

Noch ein paar Tips.

Übung macht den Meister. Gegen die mörderische Konkurrenz zu fahren, ist schon schwer genug. Wenn Sie sich da auch noch Gedanken machen müssen, wann die nächste Kurve kommt, haben Sie schon verloren. Machen Sie sich mit dem Streckenverlauf im voraus vertraut - so lastet während des Rennens weniger Druck auf Ihren Schultern, und Sie können sich auf rekordverdächtige Rundenzeiten konzentrieren anstatt darauf, wie Sie heil ans Ziel kommen.

Merken Sie sich, wo die Turbos liegen. Je mehr Sie mitnehmen können, desto besser!

Suchen Sie immer die optimale Kurvenlinie. Durch Kurvenschneiden können Sie wertvolle Zeit gutmachen. Passen Sie jedoch auf, daß Sie nicht von der Strecke abkommen, denn das schadet nicht nur Ihrer Position, sondern auch Ihrem Wagen.

Versuchen Sie herauszufinden, wie Sie Ihren Wagen am effektivsten aufmöbeln können. Wenn Sie Ihren Wagen nicht in allen Kategorien gleichmäßig aufwerten, bringt Ihnen das unter Umständen Nachteile anstelle von Vorteilen. Beispielsweise nützt es Ihnen wenig, eine superschnelle Kiste zu fahren, wenn sie sich nicht gut lenken läßt. In diesem Fall haben Sie Ihr Geld nur dafür ausgegeben, schneller vor die nächste Wand brettern zu können.

Jede Geländeform erfordert ihre eigene Taktik. Die beste Strategie für eine Indy-Strecke läßt sich nicht unbedingt auf eine Eisstrecke übertragen. Achten Sie darauf, wie sich das Gelände auf das Fahrverhalten Ihres Wagens auswirkt, und passen Sie Ihren Fahrstil entsprechend an.

Viel Glück!

Fehlerhafte Disketten

Sollten Sie Turbo Trax nicht betreiben können, tauschen Sie bitte die vollständige Packung bei Ihrem Händler um. Sie können die Originaldisketten jedoch auch an folgende Adresse zurückschicken:

BLACK LEGEND GmbH
Wallstraße 2,
45468 Mülheim an der Ruhr,
Deutschland.

Senden Sie die Disketten bitte in einem wattierten Umschlag ein, und legen Sie einen Zettel mit Ihrem Namen und Ihrer Adresse, Marke und Typ Ihres Computers, Kaufdatum des Produktes und einer Beschreibung des Fehlers bei.



ARCAVE ENTERTAINMENT LTD.

17 Puffin Close,
Croydon Road, Beckenham,
Kent. UK.
BR3 4BB.

Tel: 0181 6567459